



5v5 - Algemeen regels Tiki-Taka Cup

- Respect naar elkaar en spelplezier staan voorop.
- De wedstrijden duren 20 minuten. Kom op tijd!
- Scheenbeschermers worden aanbevolen.
- Slidings zijn niet toegestaan.
- Wisselen kan onbeperkt. De wissels mogen alleen zodra het spel stil ligt en de scheidsrechter daar akkoord voor geeft.

5v5 - Spelregels Tiki-Taka Cup

- De match wordt gespeeld op iets meer dan een kwart van een normaal veld.
- De penaltystip is op 9 meter.
- Buitenspel is niet van toepassing.
- Slidings worden bestraft met een indirecte vrije bal. Dit geldt ook voor de keeper tenzij de tegenstander niet in de buurt is.
- Een uitbal moet worden ingetrapt.
- Een cornerbal is van toepassing.
- Bij een achterbal mag de keeper zowel gooien als uittrappen.
- Spelers dienen minimaal 7 meter afstand te houden bij vrije trappen.
- Bij het terugspelen van de bal, mag de keeper de bal niet met de handen aanraken.
- De keeper mag gewoon mee voetballen.
- De keeper mag de bal aanraken met de hand tot de (denkbeeldige) lijn ter hoogte van de strafschoop stip.
- Er mag enkel gescoord worden op de helft van de tegenstander
- Vrije trappen mogen direct op doel worden geschoten
- Vrije trappen mogen zonder fluitsignaal worden genomen
- Een team dat meer dan 5 min te laat bij de aftrap verschijnt, verliest reglementair met 3– 0
- Bij een gele kaart mag je 2 minuten niet in het veld zijn. Bij een directe rode kaart of een tweede gele kaart mag je niet meer deelnemen aan de wedstrijd.